

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«Командная разработка программного продукта»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Технологии разработки программного обеспечения

Общий объем дисциплины – 5 з.е. (180 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:

- ПК-5.2: Анализирует требования к программному обеспечению и формулирует постановку задачи;
- ПК-11.3: Переработка информации согласно заданной процедуре преобразования;
- ПК-11.4: Проверка корректности итоговых данных;
- ПК-1.1: Выполняет работы по созданию ИС;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Командная разработка программного продукта» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения заочная. Семестр 6.

1. Введение в дисциплину.. Общие сведения, план изучения дисциплины, контрольные точки и задания КП. Основные подходы к командной разработке программных продуктов. Требования к программному обеспечению. Методологии командной разработки проектов..

2. Модели процессов и команды. Ролевые кластеры модели проектной группы. Фазы моделей процессов. Модели команд..

3. Особенности организации командной работы.. Задачи управления процессом командной разработки программного продукта. Управление работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС. Требования к руководителю разработки. Планирование и мониторинг разработки/ Команда проекта.Ролевая ротация членов команды..

4. Роли членов команды разработки программного продукта.. Концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности. Роль архитектора в командной разработке проекта. Архитектор инфраструктуры. Архитектор приложений. Конструктор распределенных систем. Обеспечение безопасности проекта..

Разработал:

доцент
кафедры ПМ

Н.А. Ларина

Проверил:

И.о. декана ТФ

Ю.В. Казанцева