

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Прикладное программное обеспечение» по направлению

**44.03.01 "Педагогическое образование" в соответствии с учебным
планом 2016, 2017, 2018 года набора**

1 Цель дисциплины: формирование профессиональных компетенций: путём теоретической и практической подготовки обучающихся в области информатики и информационных технологий, в такой степени, чтобы они могли выбирать необходимые аппаратные, алгоритмические, программные и технологические методы для решения задач ППО.

2 Результаты освоения дисциплины (приобретаемые компетенции)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

| <i>Код компетенции</i> | <i>Формулировка компетенции</i> |
|------------------------|---|
| ПК-4 | способность использовать возможности образовательной среды для достижения личностных, межпредметных и предметных результатов обучения и обеспечения качества учебно-воспитательного процесса средствами преподаваемого предмета |

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

| знать | уметь | владеть |
|---|--|--|
| -современные способы планирования и конструирования урочных и внеурочных занятий в различных образовательных учреждениях; | - конструировать в современном стиле и использовать планы разработки ПО различного уровня; | -навыками планирования и реализации прикладных программ базовых и элективных курсов в различных образовательных учреждениях; |
| -нормативные документы разработки ППО; жизненный цикл; методы и средства разработки проектов | -разрабатывать ТЗ для разных уровней ППО, реализовывать их и грамотно использовать имеющиеся | -владеть современными средствами и методами и технологиям разработки ППО |

3.Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 ЗЕТ (108 ч)

4.Форма промежуточной аттестации: зачёт (8 семестр);

5. Содержание дисциплины

Общие сведения о ППО. Требования к современному ППО. Обзор классификаций ППО.

Методы и средства автоматизации проектирования ПО.

Языки разработки прикладного программного обеспечения.
Автоматизация этапов проектирования.
Связь технологии разработки ППО со стандартами.
Рабочее место программиста. Средства автоматизации работ.
Планирование работ и организация коллектива разработчиков программного обеспечения.
Организация проектирования и отладки ППО.
Документирование и вопросы сопровождения программ.
Современные технологии программирования. Структурное программирование. Нисходящая разработка. Сквозной структурный контроль.
Объектно-ориентированное проектирование и программирование, как основная технология построения современных программных систем.

6. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Прикладное программное обеспечение» относится к вариативной части блока Б1.В.ДВ «Дисциплины по выбору».

«Прикладное программное обеспечение» изучается в **8 семестре** и служит для расширения специальных знаний и умений о разработке прикладного программного обеспечения. Данная дисциплина изучается в тесном взаимодействии с дисциплинами «Методы и средства защиты информации», «Программное обеспечение ЭВМ», «Компьютерные сети и Интернет-технологии» (ПК-4).